



## Handleiding registratietool *Teamcaptains*



## De online registratietool

Elke SamenLoop voor Hoop krijgt eigen lokale SamenLoop-website op de algemene website samenloopvoorhoop.nl. De lokale SamenLoop-websites zijn sub pagina's van deze algemene website. We leveren deze pagina's op met standaardtekst en -beeld. De online registratietool is onderdeel van je lokale SamenLoop-website.

### Je aanmelden als teamcaptain

Via de knop 'Inschrijven' of 'Aanmelden' bij jouw SamenLoop kom je op het 'Aanmeldformulier' voor de SamenLoop. Als je teamcaptain bent en een nieuw team wilt aanmelden, kies je hier voor de optie teamcaptain. LET OP: Als je als teamcaptain al een team aangemeld hebt en je wil een extra team aanmaken, dan kan je dit doen als je ingelogd bent. Het gaat hier dus om het aanmelden van je EERSTE team.

Homepage > Alle samenlopen > Noord-Holland > Amsterdam 2016\_Test > Aanmelden

## Aanmelden

Ik wil mij aanmelden als ?

Maak een keuze \*

Teamcaptain (Nieuw team)

Team naam \*

Teamlid

Individuele loper

Survivor (ik ben (ex-)kankerpatiënt)

Vrijwilliger (ik wil graag meehelpen)

\* verplicht

Ga verder →

Als je teamcaptain hebt geselecteerd, vul je hier je teamnaam in. Er zit een validatie op dit veld om te checken of je een unieke teamnaam hebt. Indien de teamnaam uniek is, licht de knop 'Ga verder' op. Als je hier op klikt ga je naar het formulier waar je al je gegevens kunt invullen. LET OP: Je kan je teamnaam achteraf niet meer wijzigen!

[Homepage](#) > [Alle samenlopen](#) > [Noord-Holland](#) > [Amsterdam 2016\\_Test](#) > Aanmelden

## Aanmelden

Ik wil mij aanmelden als: **Teamcaptain (Nieuw team)**  
Teamnaam: **Loop voor Hoop**  
Eenmalige bijdrage: **€ 15** (incl. 6% BTW. Dit bedrag is niet restitueerbaar) ?

### Jouw gegevens

Voornaam \*  Tussenv.  Achternaam \*

Geslacht \*  Vrouw  Man T-shirt maat \*  ▼

Straat \*  Huisnummer \*

Postcode \*  Woonplaats \*

Geboortedatum \*  Telefoon \*

Na het invullen van je gegevens ga je middels de knop 'Verzenden' naar een pagina waar je meer informatie krijgt over je betaling van het inschrijfgeld. Na het klikken op 'Verder' kom je in een beveiligde betaalomgeving, waar je je inschrijfgeld kunt voldoen.

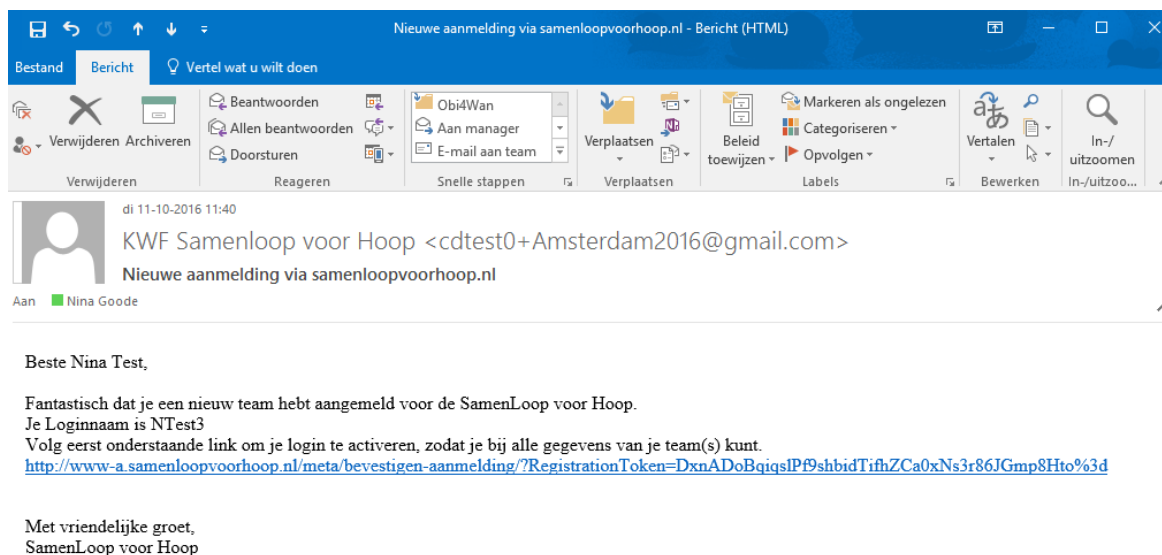
[Homepage](#) > [Alle samenlopen](#) > [Noord-Holland](#) > [Amsterdam 2016\\_Test](#) > Aanmelden

## Aanmelden

Hartelijk dank voor je aanmelding! Je kunt je inschrijving nu voltooien door het betalen van je inschrijfgeld à € 15,00 (inclusief 6% BTW, geen restitutie mogelijk). Als je op de knop 'Verder' klikt, wordt je omgeleid naar de beveiligde betaalomgeving, waar je dit bedrag kunt voldoen met iDeal of creditcard.

**Verder** →

Na het betalen van je inschrijfgeld krijg je een bevestiging op je scherm en een email met een bevestiging. In de email staan je gebruikersnaam en een link om je account te activeren als teamcaptain.



## Account activeren

In de mail die je ontvangt staan je gebruikersnaam en een link waar je op kunt klikken om je account te activeren. Als je op deze link klikt, kom je op een pagina waar je zelf je wachtwoord kunt instellen, je gebruikersnaam wordt hier ook nog een keer herhaald.

Homepage > Bevestigen aanmelding

## Bevestigen aanmelding

Je loginnaam is 'NTest3'. Je kunt hier een wachtwoord invoeren. Bewaar dit wachtwoord goed in je eigen administratie, want dit wachtwoord wordt verder niet aan je bevestigd. Na het invullen van het nieuwe wachtwoord (twee keer) bevestig je dit via de knop 'Verder'. Je kunt hierna bij alle gegevens van je team(s).

Wachtwoord

Herhaal wachtwoord

**Activeer mijn account** →

Je voert je wachtwoord twee keer in en klikt dan op de knop 'Activeer mijn account'.

Je wachtwoord dient aan het wachtwoordbeleid van KWF te voldoen, dit houdt in dat je wachtwoord aan de volgende richtlijnen dient te voldoen:

- Wachtwoorden bestaan uit minimaal 8 karakters, en bevatten tekens uit minimaal 3 van de onderstaande 4 groepen:
  - Hoofdletters
  - Kleine letters
  - Cijfers
  - Speciale tekens
- Een wachtwoord mag niet gelijk zijn aan de gebruikersnaam
- Het wachtwoord wordt niet getoond op het scherm tijdens het ingeven

Als dit gelukt is kom je op de volgende pagina, hier kan je direct naar je inlogpagina gaan waar je je team(s) en deelnemers kunt zien.

[Homepage](#) > [Bevestigen aanmelding](#) > [Registratieproces voltooid](#)

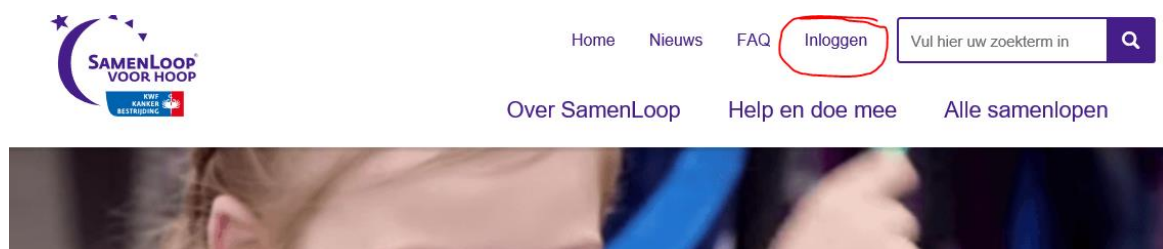
## Registratieproces voltooid

**Registratie als teamcaptain voltooid**

Ga naar de [loginpagina](#) om de gegevens van je team te bekijken

### Inloggen als teamcaptain en teamgegevens inzien en bewerken

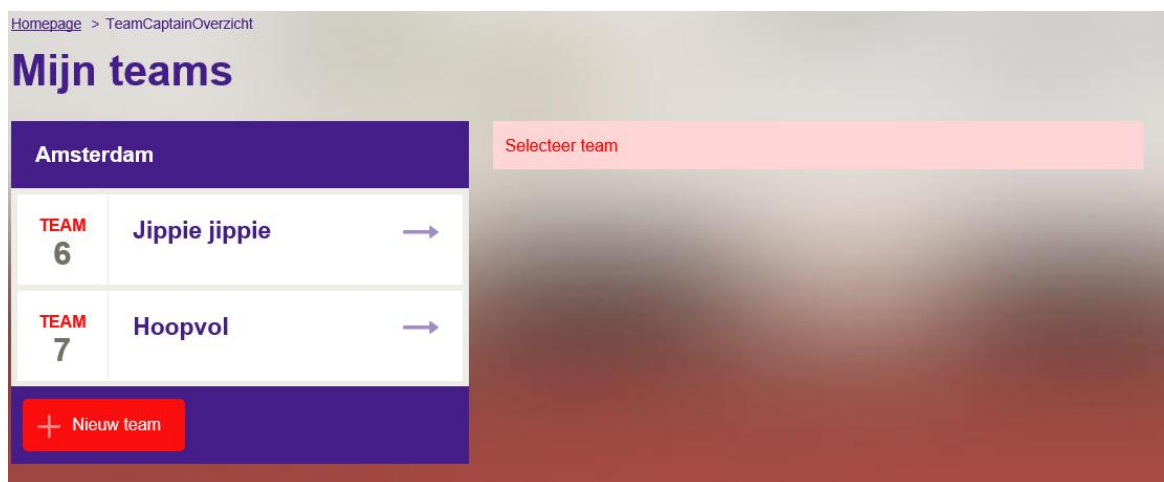
Als je naar [www.samenloopvoorhoop.nl](http://www.samenloopvoorhoop.nl) gaat kom je op de homepage van Samenloop. Hier vind je rechtsbovenin naast het zoekveld een knop Inloggen.



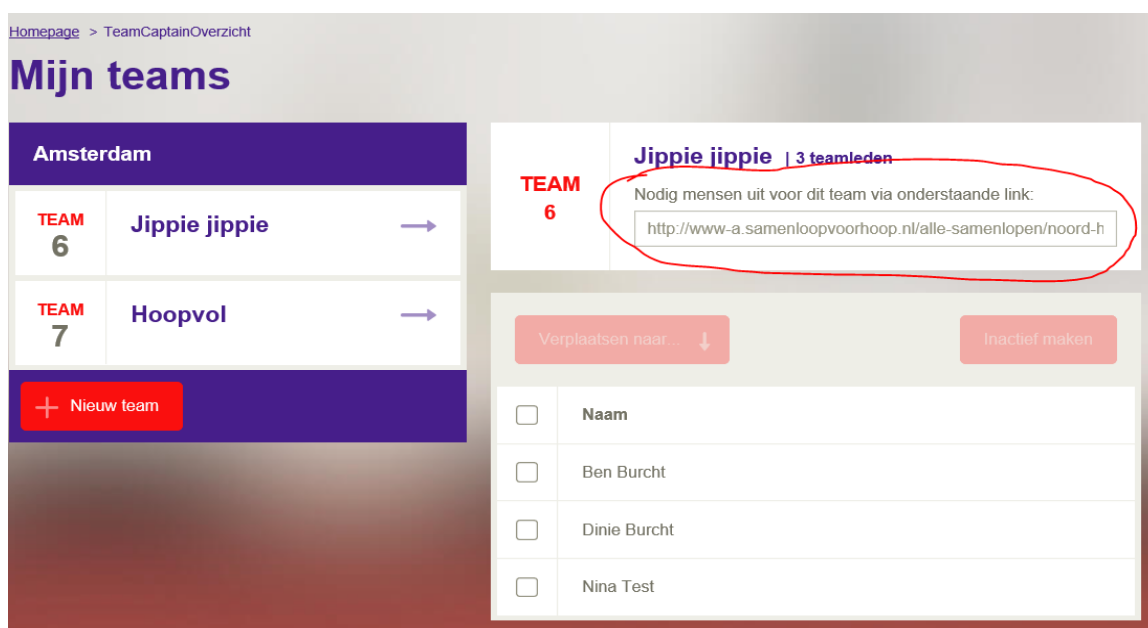
Als je hierop klikt kom je op een inlogveld, waar je je gebruikersnaam en wachtwoord invoert. Als je vervolgens op de knop 'Inloggen' klikt, kom je bij je eigen team(s). Hier kan je diverse activiteiten uitvoeren t.a.v. je team(s) en deelnemers.

## Je inlog omgeving, het teamcaptainsoverzicht

Zodra je op 'Inloggen' hebt geklikt kom je op het volgende scherm, je zogenaamde teamcaptainsoverzicht.

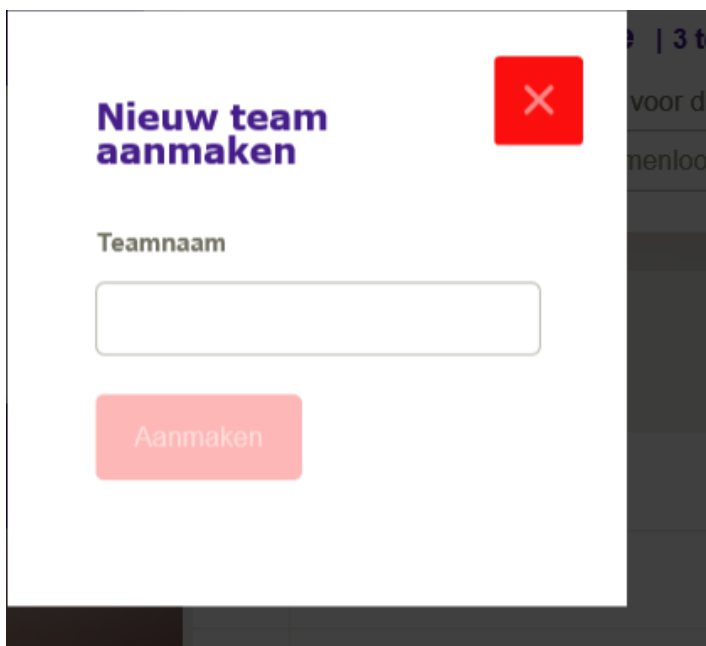


Als je op een van de paarse pijlen klikt rechts van de teamnaam, kan je de teamleden (deelnemers) van het betreffende team zien. Ook vind je in dit scherm de link die je naar nieuwe teamleden kunt sturen via email, WhatsApp of sms. Nieuwe teamleden vertalen we hier in deelnemers die zich nog moeten aanmelden via de tool. Als je ze deze link stuurt, landen ze direct op de juiste aanmeldpagina en dienen zij alleen nog het juiste team te selecteren als ze zich inschrijven als teamlid.



## Nieuw team aanmaken

Als je een nieuw team aan wil maken of een team wil splitsen, kan je hiervoor de knop '+Nieuw team' voor gebruiken. Je bent dan automatisch ook weer teamcaptain van het nieuwe team dat je hier aanmaakt.

A screenshot of a web form titled 'Nieuw team aanmaken'. The form has a white background and is set against a dark grey background. At the top left, the title 'Nieuw team aanmaken' is written in a bold, dark blue font. To the right of the title is a red square button with a white 'X' icon. Below the title, the label 'Teamnaam' is displayed in a dark grey font. Underneath the label is a white rectangular input field with a thin grey border. Below the input field is a pink rectangular button with the text 'Aanmaken' written in a light pink font. The form is partially overlaid on a dark grey background that shows some blurred text from another page.

Wij raden aan om teams uit ongeveer 15-20 deelnemers te laten bestaan, indien het deelnemers aantal veel groter wordt per team, raden wij aan om te splitsen. Je kan dan hier een nieuw team aanmaken met dezelfde teamnaam met bijvoorbeeld een 2 erachter, in dit voorbeeld zou dat dan 'Jippie jippie 2' zijn. Ook hier zit weer een validatie op het veld om te checken of de teamnaam uniek is. Indien dit uniek is, licht de knop 'Aanmaken' op en kan je het nieuwe team aanmaken. In het volgende stukje leggen we uit hoe je dan deelnemers van het ene naar het andere team kan verplaatsen.

## Deelnemers verplaatsen

Als je deelnemers selecteert (aanvinkt) in je teamoverzicht, kan je verschillende dingen met ze doen. Een daarvan is deelnemers verplaatsen naar een ander team, je kan dit voor meerdere deelnemers tegelijk doen. Zodra je een deelnemer of meerdere deelnemers geselecteerd hebt, licht de knop 'Verplaatsen naar' op.

## Mijn teams

Amsterdam

TEAM 6	<b>Jippie jippie</b> →
TEAM 7	<b>Hoopvol</b> →

+ Nieuw team

TEAM  
6

**Jippie jippie** | 3 teamleden  
Nodig mensen uit voor dit team via onderstaande link:

Verplaatsen naar... ↓

Inactief maken

<input type="checkbox"/>	Naam
<input checked="" type="checkbox"/>	Ben Burcht
<input type="checkbox"/>	Dinie Burcht
<input type="checkbox"/>	Nina Test

Als je op de knop 'Verplaatsen naar' klikt, verschijnen je overige teams. Je kunt dan op het team klikken waar je de deelnemer(s) naar wilt verplaatsen. De deelnemer(s) wordt nu automatisch in het gekozen team geplaatst. Je krijgt de melding 'Het is gelukt' en je ziet de deelnemer niet meer in het eerdere team staan. Je kan de geselecteerde deelnemers maar naar één team verplaatsen. Als je deelnemers naar verschillende teams wilt verplaatsen, dien je dit in aparte selecties te doen.

TEAM  
6

**Jippie jippie** | 3 teamleden  
Nodig mensen uit voor dit team via onderstaande link:

Verplaatsen naar... ↓

Inactief maken

team 7: Hoopvol

<input type="checkbox"/>	Naam
<input checked="" type="checkbox"/>	Ben Burcht
<input type="checkbox"/>	Dinie Burcht
<input type="checkbox"/>	Nina Test

Het is gelukt

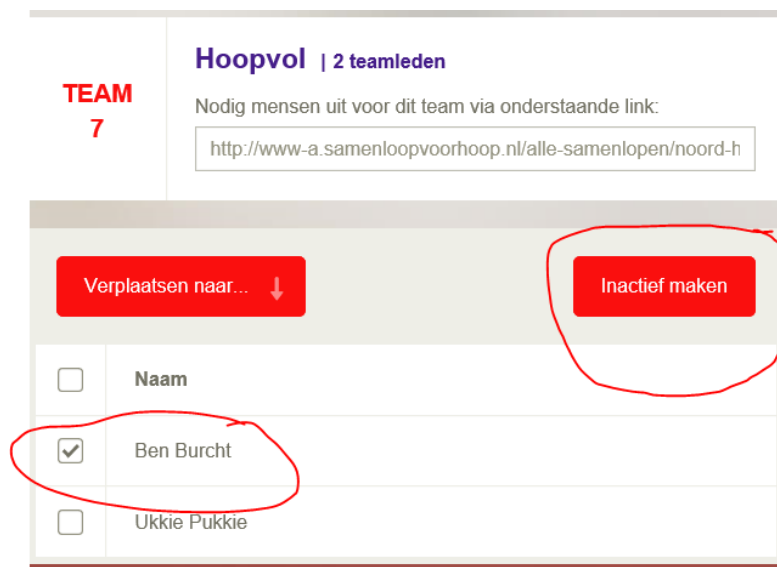
De pagina wordt opnieuw geladen met de nieuwe lijst.

Vernieuw de pagina →



## Inactief en actief maken van teamleden

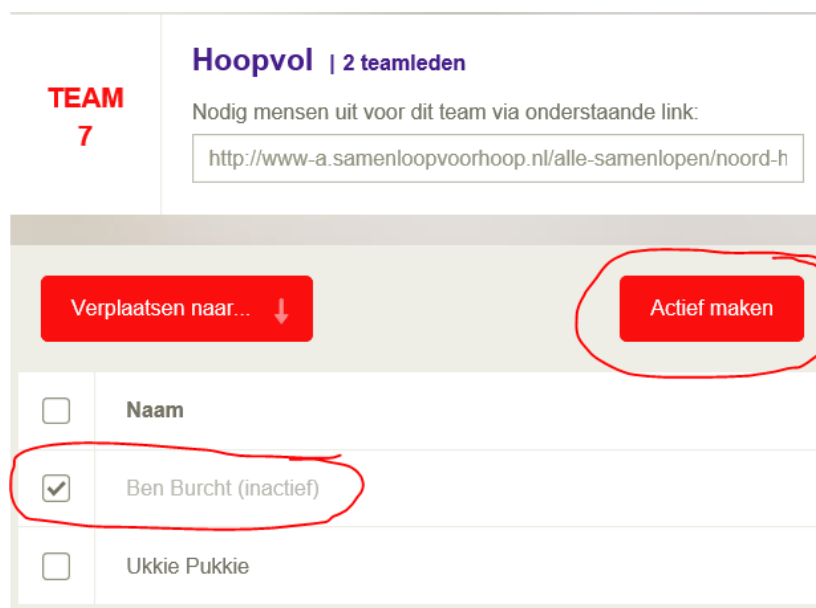
Als je deelnemers selecteert, kan je ze op inactief of actief zetten door middel van de 'Inactief maken'. Dit kan nodig zijn omdat iemand uitvalt voorafgaand aan de SamenLoop of misschien toch weer besluit om mee te doen in een later stadium.



The screenshot shows a team management interface for a team named 'Hoopvol' with 2 team members. On the left, it says 'TEAM 7'. Below this, there is a link to 'http://www-a.samenloopvoorhoop.nl/alle-samenlopen/noord-h'. The interface includes a table with columns for selection and name. The 'Inactief maken' button is circled in red. The 'Ben Burcht' row is also circled in red, with its selection checkbox checked.

<input type="checkbox"/>	Naam
<input checked="" type="checkbox"/>	Ben Burcht
<input type="checkbox"/>	Ukkie Pukkie

Je krijgt na het klikken op de 'Inactief maken' knop de vraag of je het zeker weet en bij bevestigen wederom de melding 'Het is gelukt', de pagina wordt opnieuw geladen. Hierna zie je dat Ben Burcht (in voorbeeld) lichter grijs is en inactief achter zijn naam heeft gekregen.



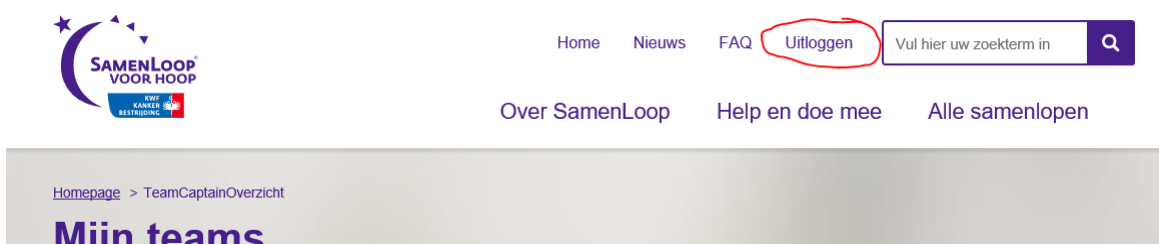
The screenshot shows the same team management interface as above, but now the 'Actief maken' button is circled in red. The 'Ben Burcht' row is circled in red, and its name is now 'Ben Burcht (inactief)'. The selection checkbox is still checked.

<input type="checkbox"/>	Naam
<input checked="" type="checkbox"/>	Ben Burcht (inactief)
<input type="checkbox"/>	Ukkie Pukkie

Om Ben Burcht vervolgens weer actief te maken, selecteer je deze deelnemer weer en klikt op de 'Actief maken' knop. Na het bevestigen zie je dat Ben Burcht weer donderder grijs is en dat inactief verdwenen is achter zijn naam.

## Uitloggen

Als je klaar bent met je sessie als teamcaptain, kan je uitloggen door middel van het klikken op de 'Uitloggen' knop rechtsboven in de pagina.



Hierna wordt je nogmaals gevraagd dit te bevestigen door middel van de knop 'Uitloggen'. Na het klikken op deze knop ben je helemaal uitgelogd. Je kan ook altijd terug naar 'je overzichtspagina door middel van 'Uitloggen' rechtsbovenin de pagina.

