
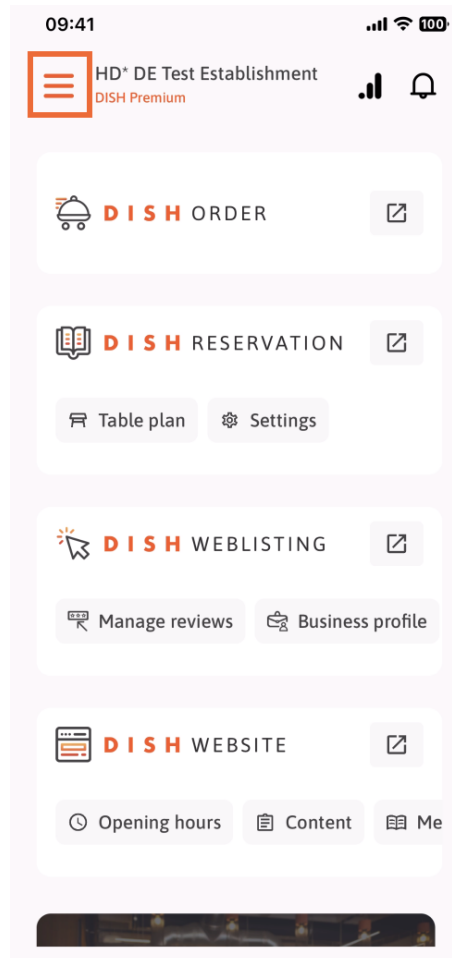


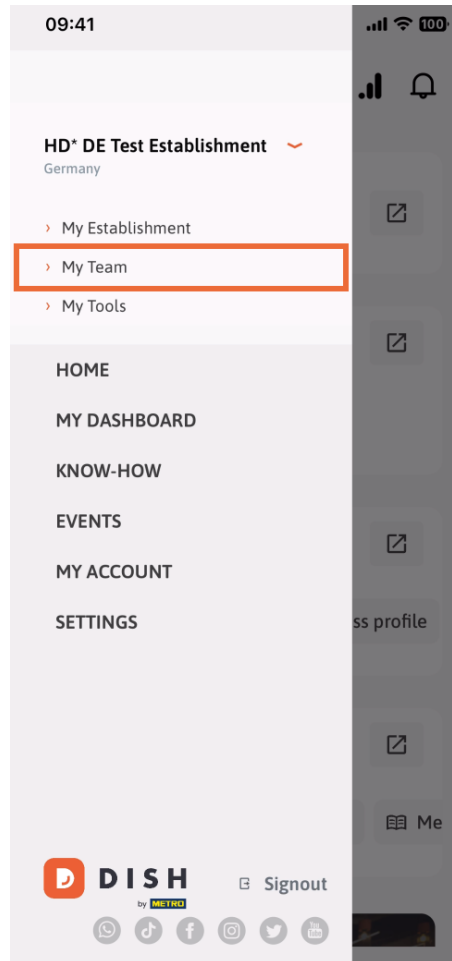
- W tym samouczku dowiesz się, jak zarządzać członkami zespołu w aplikacji DISH. Najpierw otwórz aplikację DISH na swoim telefonie komórkowym.



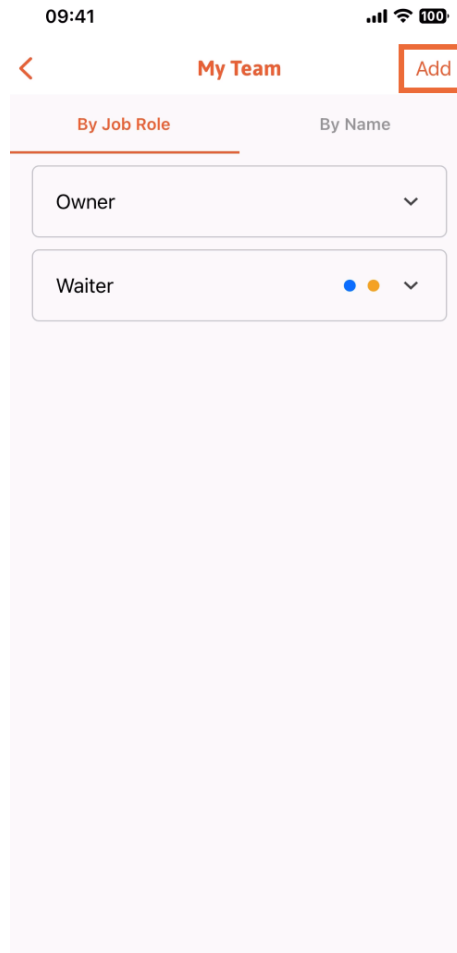
 Kolejnym krokiem jest otwarcie menu poprzez dotknięcie **ikony menu**.



Następnie będziesz musiał dotknąć sekcji **Mój zespół**.

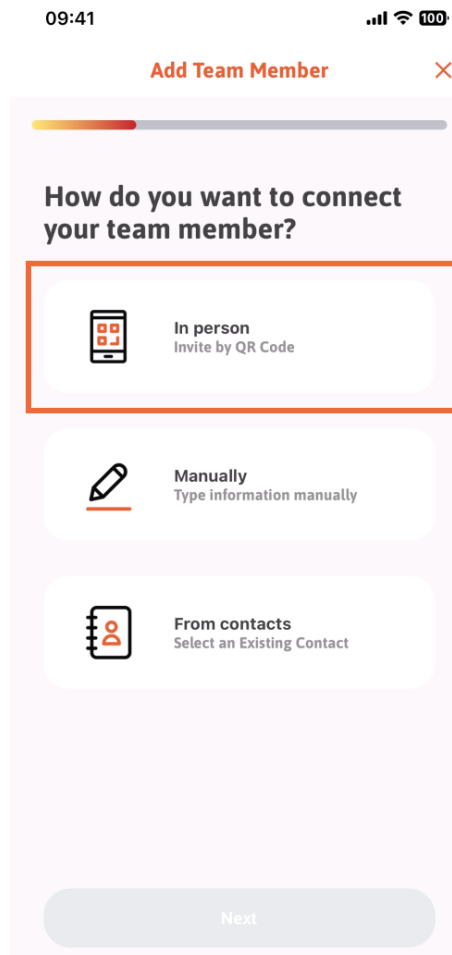


W prawym górnym rogu zobaczysz przycisk **Dodaj**, dotknij go.

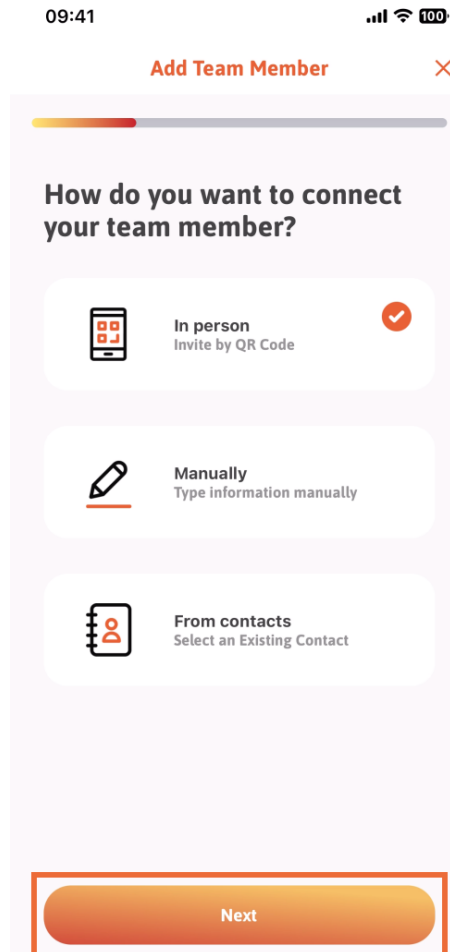




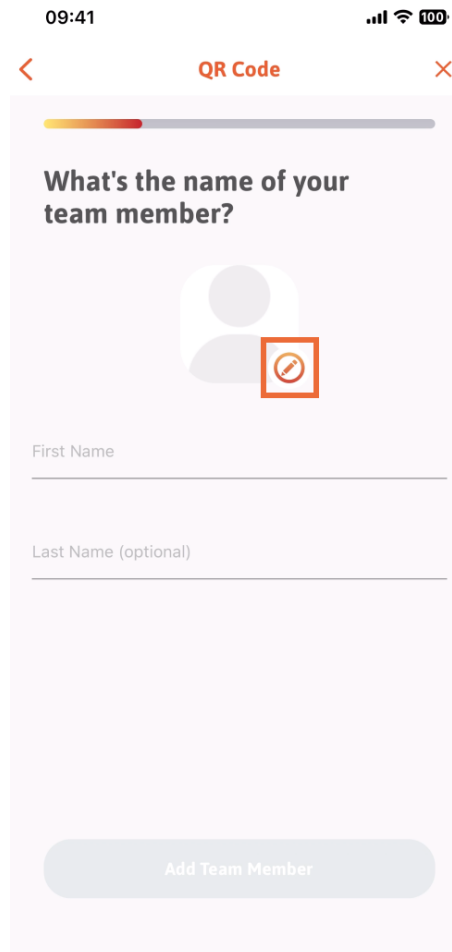
Jeśli chcesz dodać członka zespołu osobiście, możesz wygenerować kod QR, dotykając pierwszej sekcji **Osobiście**. Uwaga: Istnieją 3 sposoby dodania nowego członka zespołu. Wyjaśnimy je wszystkie w tym samouczku.



Po wybraniu trybu osobistego możesz kliknąć **Dalej**.



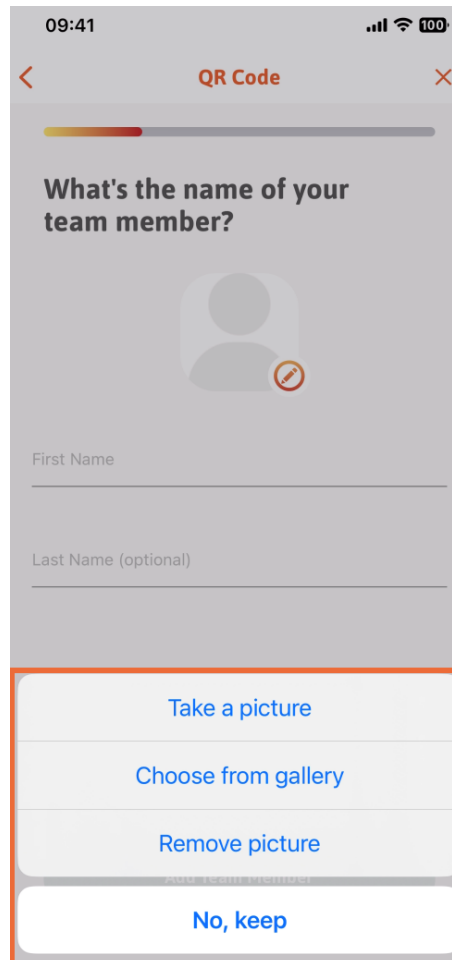
- W kolejnym kroku możesz już wprowadzić dane nowego członka. Klikając **ikonę ołówka** na zdjęciu profilowym, możesz dodać zdjęcie nowego członka.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a team member. At the top, the status bar displays the time 09:41, signal strength, Wi-Fi, and 100% battery. The app's navigation bar includes a back arrow, the title 'QR Code', and a close 'X' icon. Below the navigation bar is a progress indicator. The main content area features the question 'What's the name of your team member?' in bold. Underneath is a placeholder for a profile picture, which is a grey circle with a white silhouette of a person. A red square icon with a white pencil (the 'edit' icon) is overlaid on the bottom right of the profile picture. Below the profile picture are two text input fields: 'First Name' and 'Last Name (optional)'. At the bottom of the screen is a large, rounded button labeled 'Add Team Member'.



- Możesz wybrać pomiędzy **Zrób zdjęcie** , **Wybierz z galerii**, **Usuń zdjęcie** lub Odrzuć za pomocą przycisku **Nie, zachowaj** .



- Po wypełnieniu pierwszego imienia i nazwiska stuknij opcję **Dodaj członka zespołu** . **Uwaga:** Wypełnienie sekcji **Nazwisko** jest opcjonalne.

09:41 📶 🔋 100

< QR Code ×

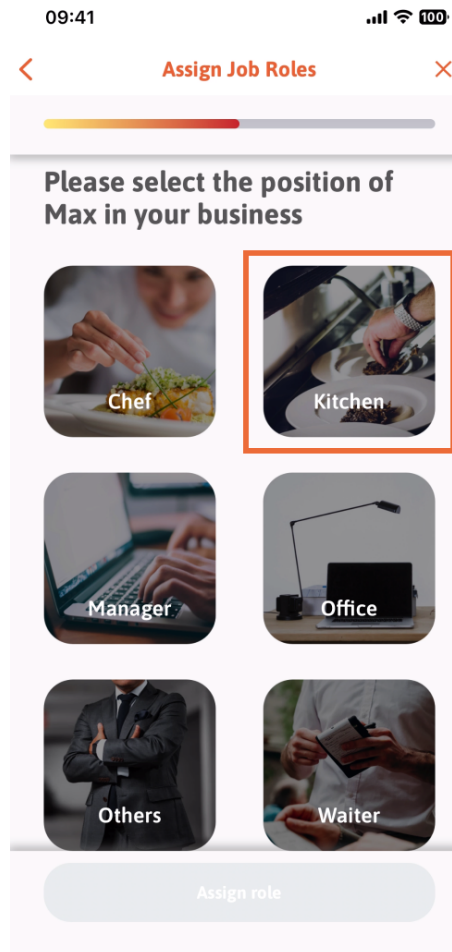
What's the name of your team member?

First Name  
Max

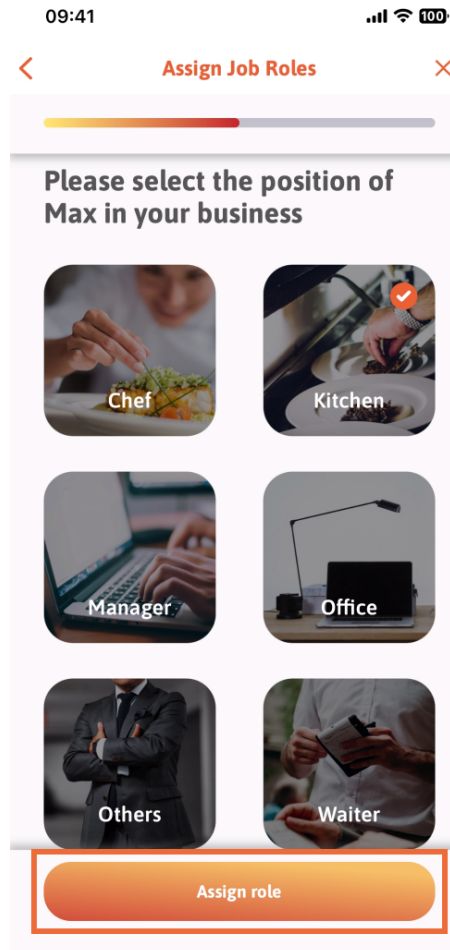
Last Name (optional)  
Mustermann

**Add Team Member**

- W następnym kroku będziesz musiał wybrać **stanowisko**, jakie zajmuje twój nowy członek. Wybraliśmy na przykład **Kuchnię**.

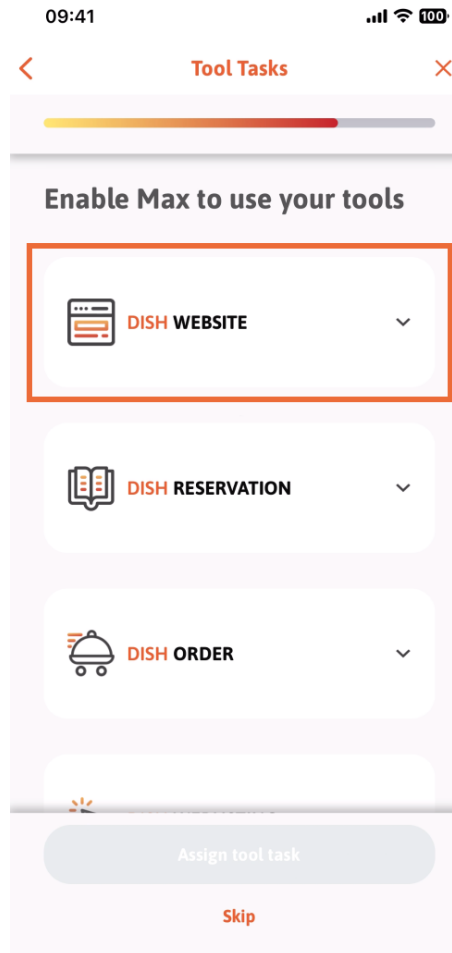


Następnie będziesz musiał dotknąć **Przypisz rolę**.



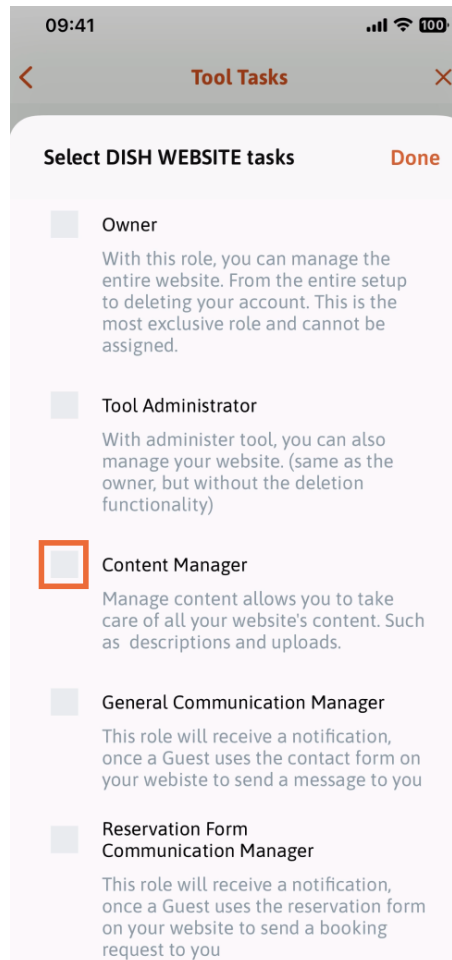


Możesz także wybrać, z jakich narzędzi będzie mógł korzystać Twój nowy członek zespołu. Jeśli zdecydujesz, że może korzystać z narzędzia w **witrynie DISH**, dotknij go, aby przejść do następnej sekcji.

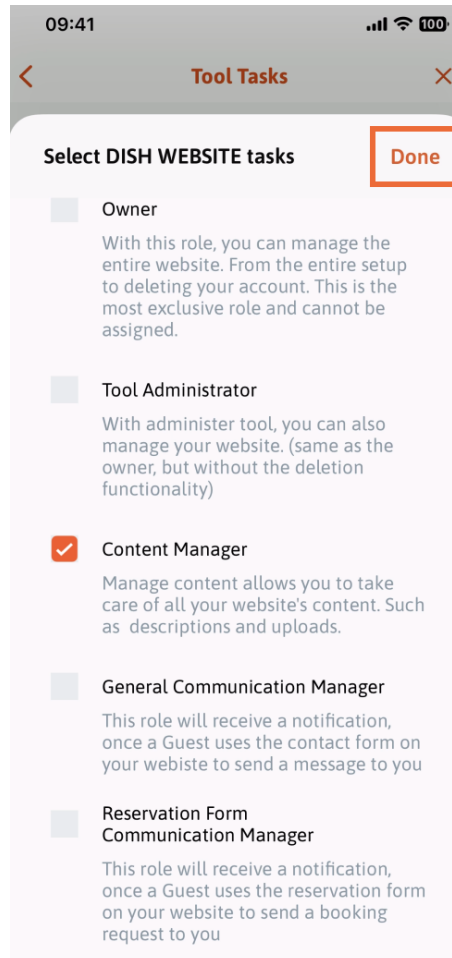




Otworzy się rozwijane menu oferujące różne możliwości. W naszym przypadku wybierzemy **Menedżera treści**.

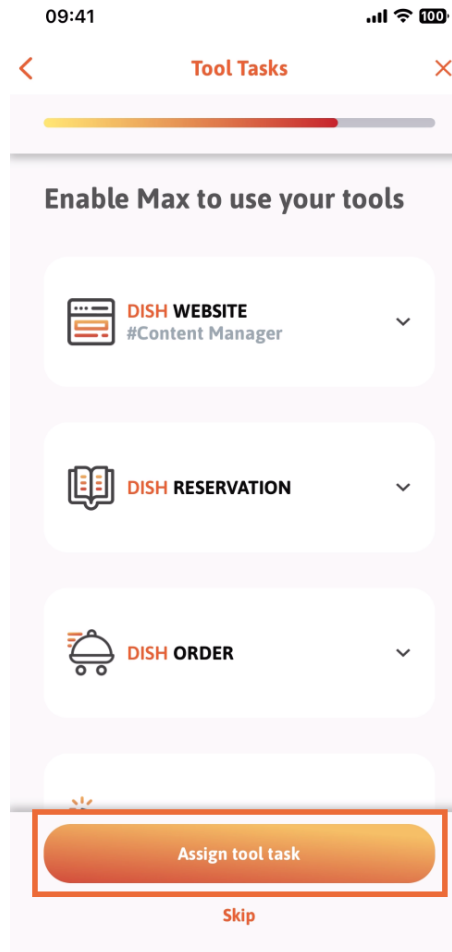



Po wybraniu zadania odpowiedni kwadrat zmieni kolor na pomarańczowy. Możesz kliknąć **Gotowe**.

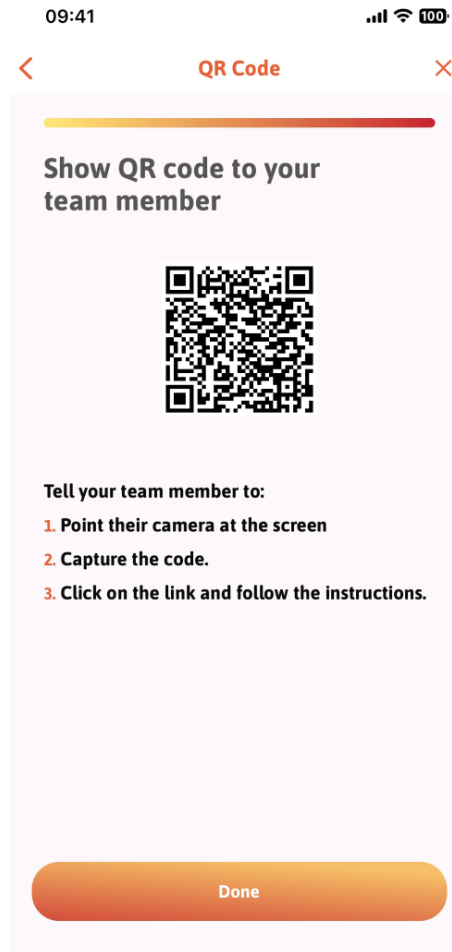




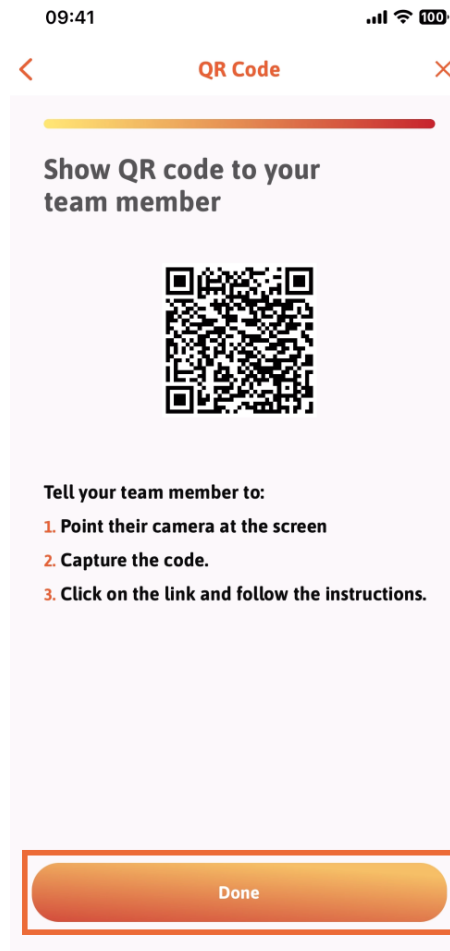
Możesz teraz kliknąć **opcję Przypisz zadanie narzędzia**.




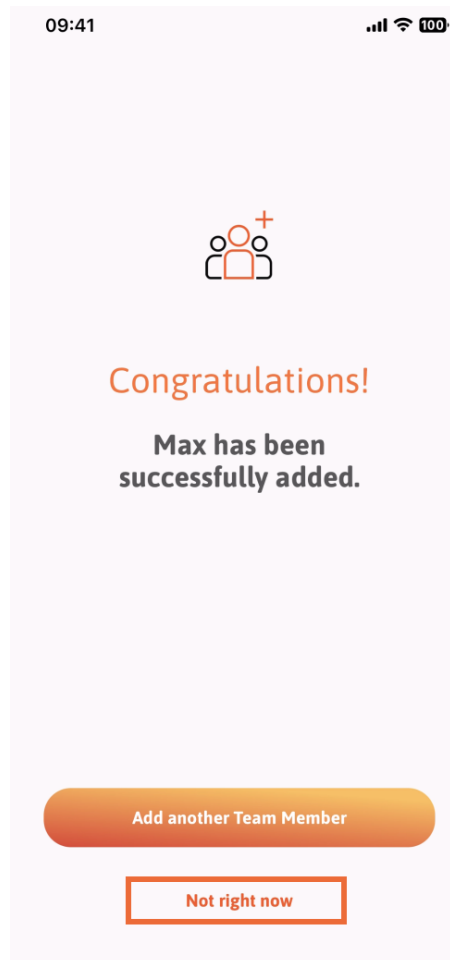
 Na tym etapie możesz sprawdzić, czy kod QR został pomyślnie utworzony.



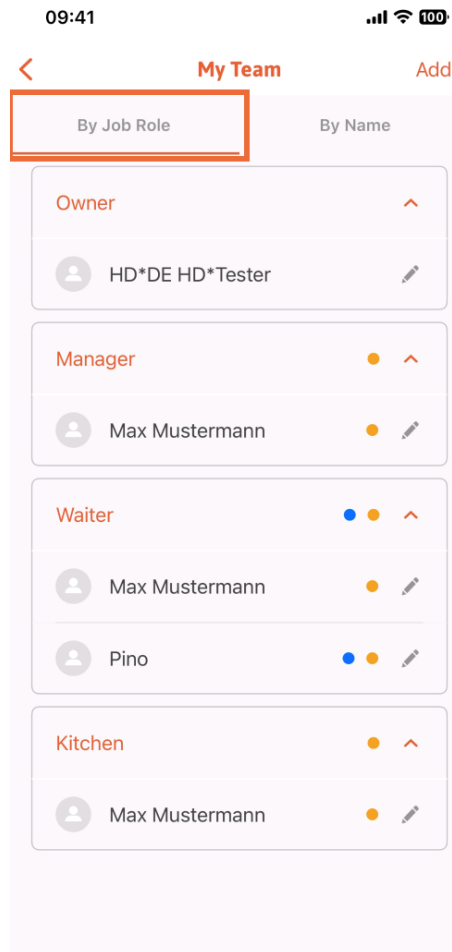
- Utworzyłeś teraz nowy kod QR, który możesz pokazać nowemu członkowi zespołu. Możesz kliknąć **Gotowe**.



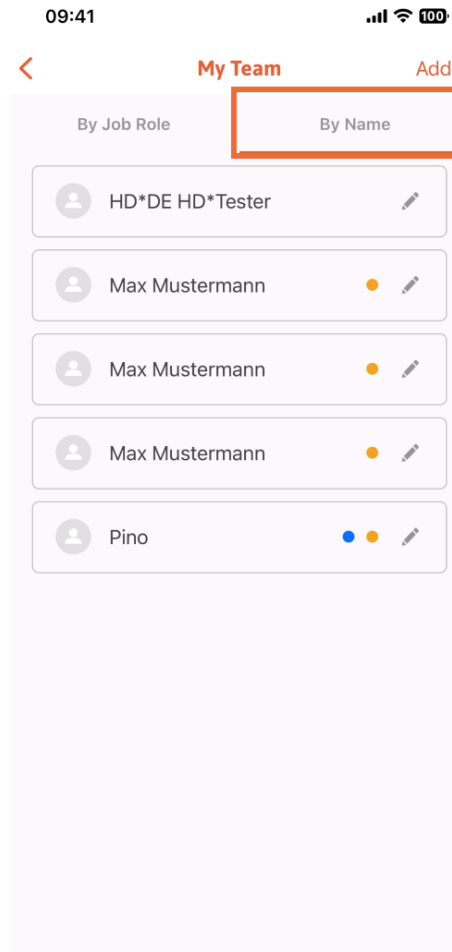
-  Kiedy pomyślnie dodasz nowego członka zespołu i nie chcesz dodawać kolejnego, możesz kliknąć **Nie teraz**.



- W sekcji Mój zespół możesz wizualizować wszystkich członków swojego zespołu według roli, klikając **Według roli stanowiska**.

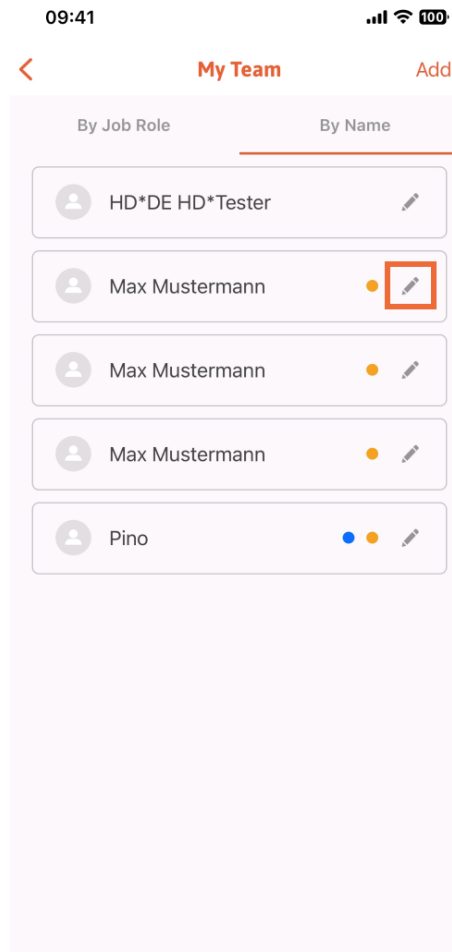


Możesz też je sobie wyobrazić, dotykając opcji **Według nazwy**.





Jeśli chcesz edytować dane członka zespołu lub go usunąć, możesz kliknąć **ikonę ołówka** po prawej stronie jego imienia i nazwiska.



Aby usunąć tego członka zespołu, możesz kliknąć na dole opcję **Usuń członka zespołu** .

09:41 📶 📶 100

Cancel **(Max Mustermann)** Save

**Invitation yet to be accepted**

First Name  
**Max**

Last Name (optional)  
**Mustermann**

+49 ▼ Mobile number

Email

Manager >

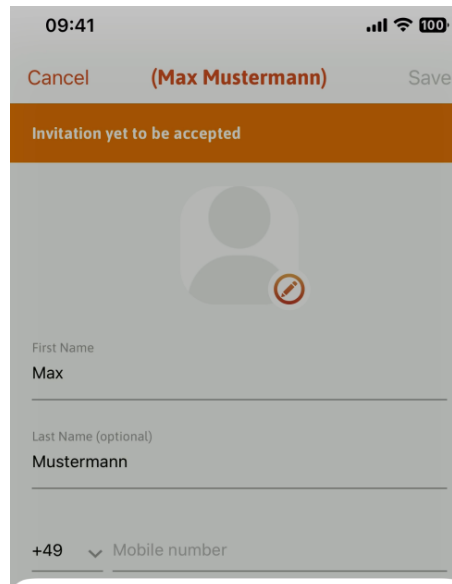
Resend Invitation

**Remove Team Member**





Jeśli tak zdecydujesz, w wyskakującym menu ponownie pojawi się pytanie, czy na pewno chcesz usunąć tego członka zespołu. Potwierdź, dotykając **Tak**.



Remove Team Member

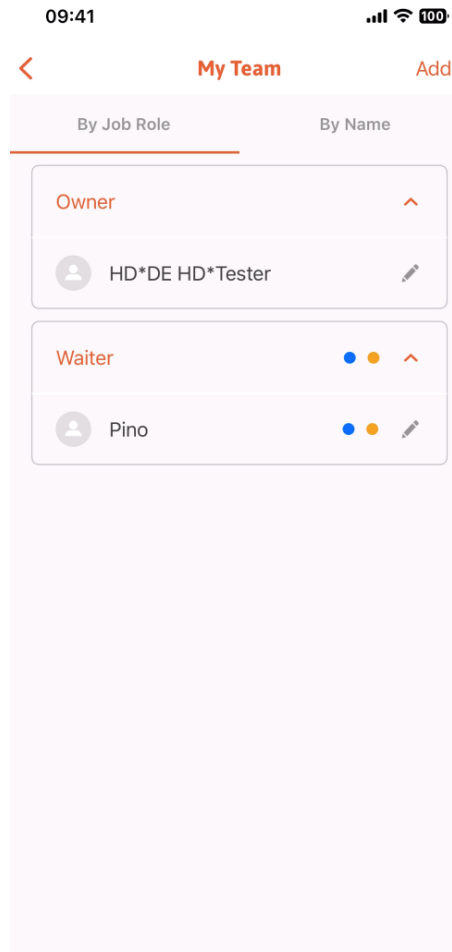
Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?

Yes

Not right now



Otóż to. Skończyłeś. Teraz wiesz, jak zarządzać członkami zespołów w aplikacji.





Scan to go to the interactive player