

Kit para Games



Listas de Exercícios e Atividades

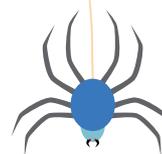


MANGAHIGH

westermann

INTRODUÇÃO

Conceito



Os games da Mangahigh são compostos por estágios que focam em objetivos de aprendizagem da BNCC. Enquanto *Jetstream Riders* cobre “A Tabuada de 7”, por exemplo, *A Tangled Web* contém exercícios relacionados com “Propriedades Básicas de Ângulos”.

Para encontrar tais estágios na plataforma da Mangahigh, use a ferramenta de busca ou navegue pelo currículo usando a página “Proponha”.

Escola

ATIVIDADES ATUAIS

ATIVIDADES FUTURAS

Você está utilizando a versão gratuita da Mangahigh

2xR

FAÇA O UPGRADE AGORA

Dicas: Atividades > Atividades Atuais

Vence em: agosto de 2023

7º ano

Resolvendo problemas envolvendo as quatro operações básicas

PRODIGI

vence em 2 dias

16 alunos

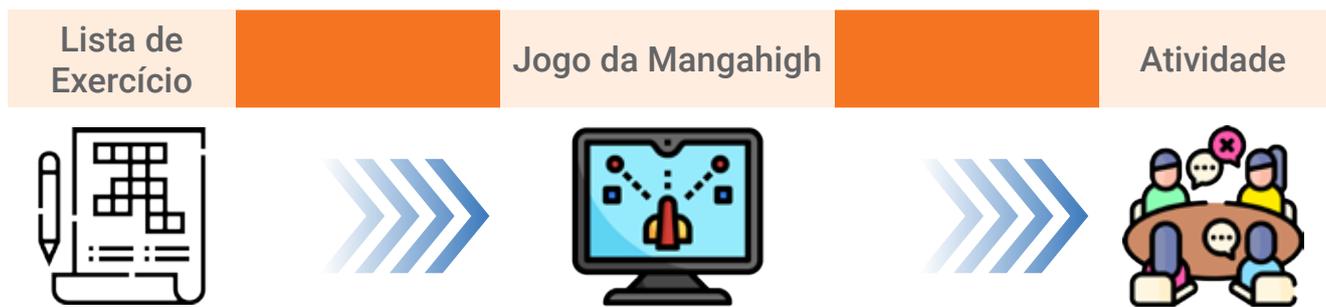
6º ano

Resolvendo problemas envolvendo as quatro operações básicas

PRODIGI

Neste kit você encontrará uma **lista de exercícios** e uma **atividade** para cada estágio do jogo. A lista deve ser resolvida antes de os alunos jogarem o jogo e a atividade deve ser feita após eles terem jogado.

As listas de exercícios cobrem os conceitos básicos que os alunos precisam saber para poder completar o jogo. A atividade complementar os tópicos abordados nele.



Listas de Exercícios

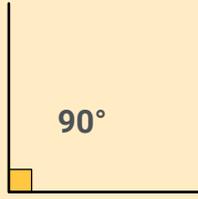
- Devem ser resolvidas antes de o jogo ser introduzido para a turma.
- Cobrem os conceitos básicos requeridos pelo jogo.
- Elas criam uma base fundamental e podem ser usadas como forma complementar de se introduzir um novo tópico.
- Cada uma delas usa uma variedade de questões e desafios.

Atividades

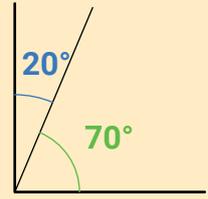
- Devem ser resolvidas após a turma ter jogado o jogo.
- Podem ser desafios para um único jogador ou atividades para serem realizadas em grupos de 2 a 4 participantes.
- Elas complementam os conceitos abordados no jogo.
- Cada uma delas serve como uma nova forma de explorar os tópicos mostrados no game.

Jogos

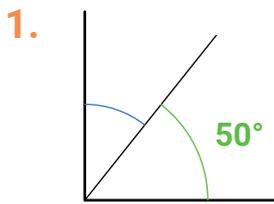
A Tangled Web – Noções Básicas de Ângulos



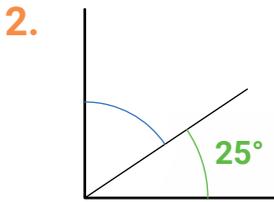
A soma das medidas de dois ângulos que formam um ângulo reto é sempre 90° .



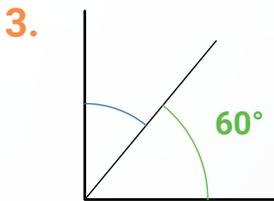
Circule o valor do ângulo que está faltando.



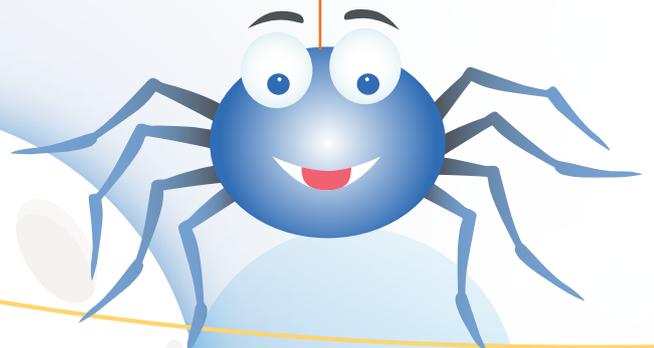
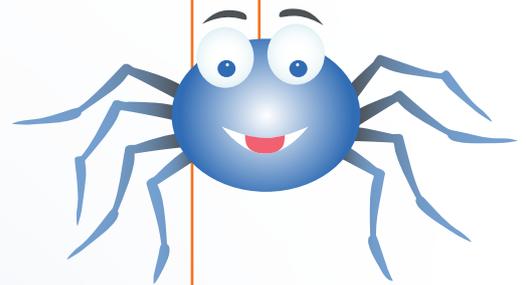
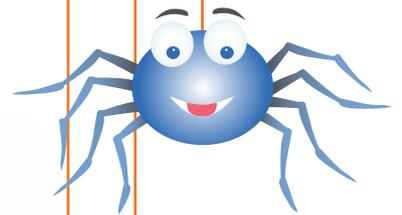
- 40°
- 30°
- 50°



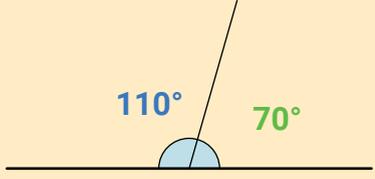
- 75°
- 55°
- 65°



- 20°
- 30°
- 40°

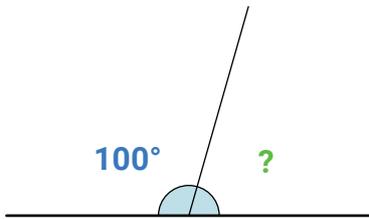


Ângulos suplementares sempre somam 180° .

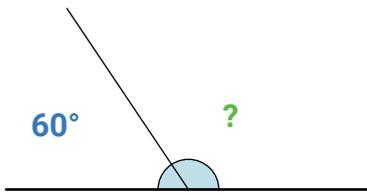


Em cada caso, preencha com a medida do ângulo que está faltando.

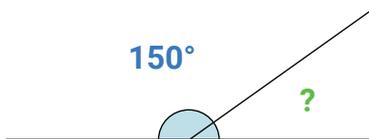
4.



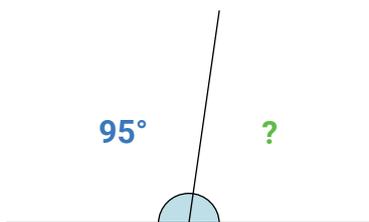
5.



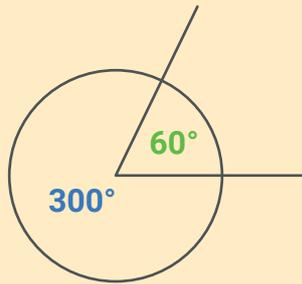
6.



7.



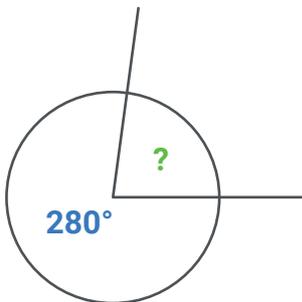
Ângulos
replementares
sempre somam 360° .



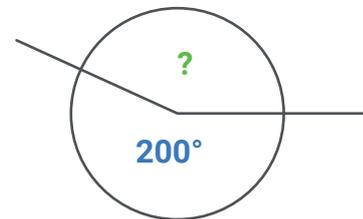
$$300^\circ + 60^\circ = 360^\circ$$

Preencha com a medida do ângulo que está faltando.

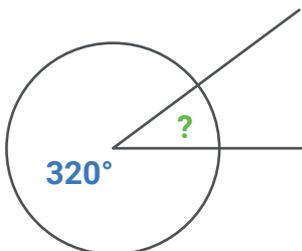
8.



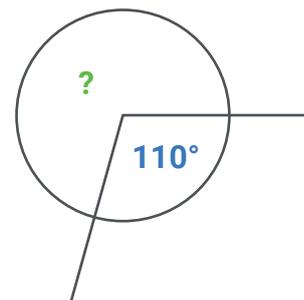
9.

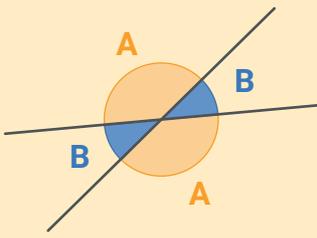


10.



11.

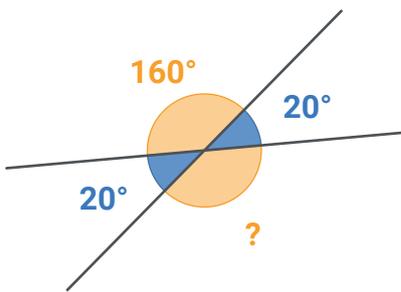




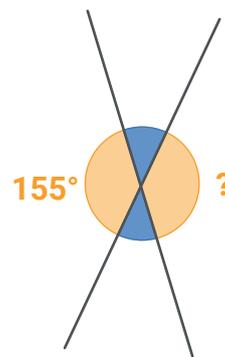
Ângulos opostos pelo vértice têm a mesma medida.

Use a propriedade dos ângulos opostos pelo vértice para responder as questões a seguir.

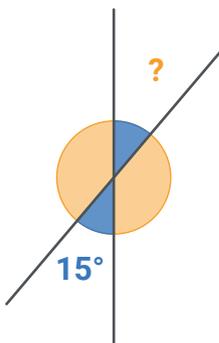
12.



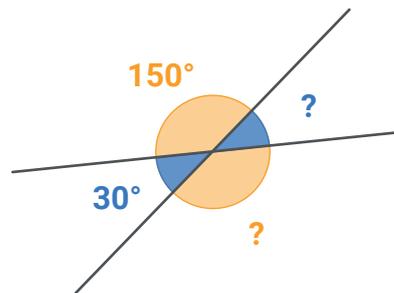
13.



14.



15.





Atividade 1

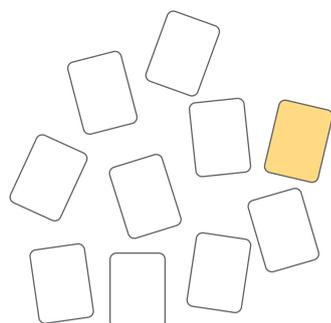
Associando pares (1 a 2 jogadores)

Antes de jogar:

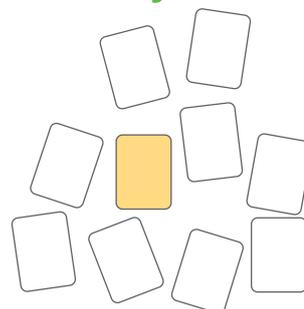
- Recorte as cartas que estão nas próximas páginas e separe-as em dois conjuntos de cartas.
- Embaralhe cada conjunto e depois espalhe-as sobre uma mesa com as faces voltadas para baixo.



Conjunto 1

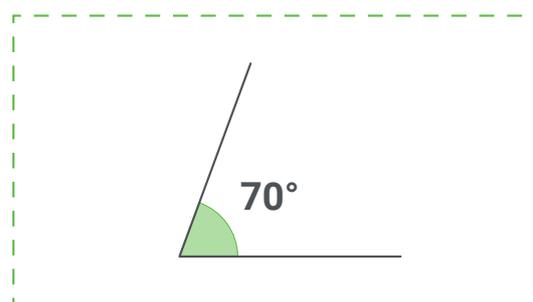
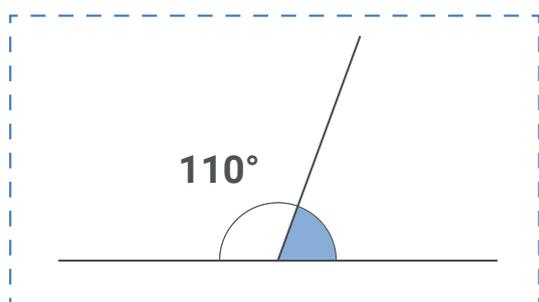


Conjunto 2



Como jogar:

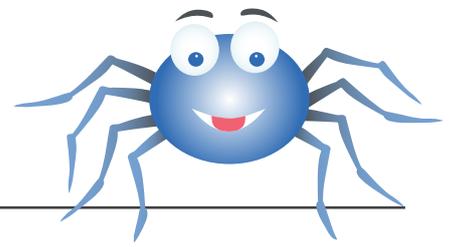
1. Vire uma carta de cada um dos conjuntos.
2. Se os ângulos nas cartas formarem um par de ângulos complementares, suplementares ou replementares, recolha as duas cartas e fique com elas até o fim do jogo.



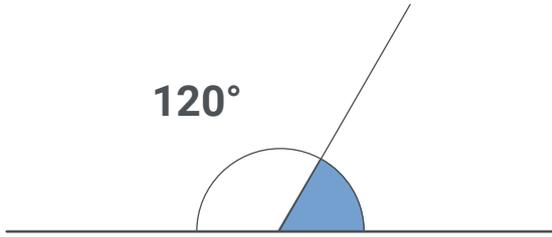
3. Caso contrário, recolha as cartas sobre a mesa com as faces voltadas para baixo.
4. Os jogadores se alternam recolhendo os pares de cartas conforme as regras acima até que não sobrem mais cartas na mesa.



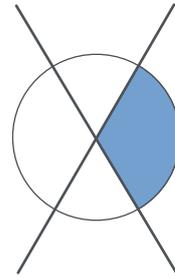
Conjunto 1



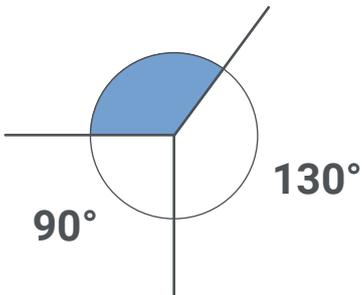
120°



125°

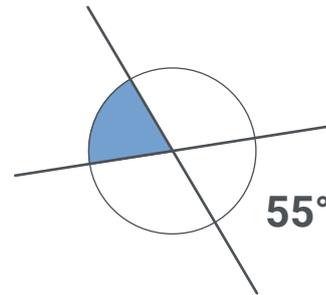


90°

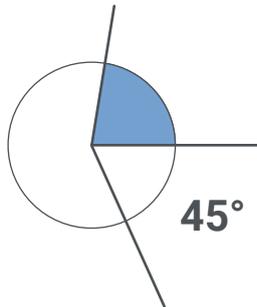


130°

55°

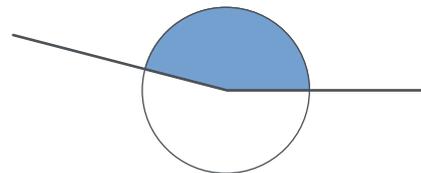


245°

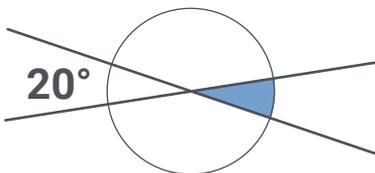


45°

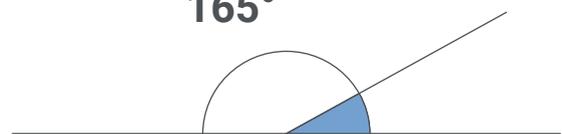
195°



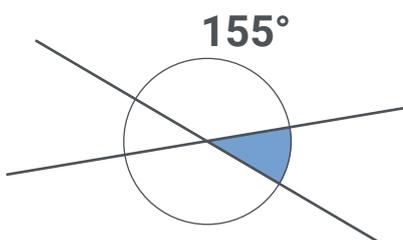
20°



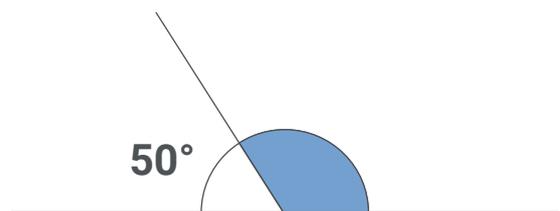
165°



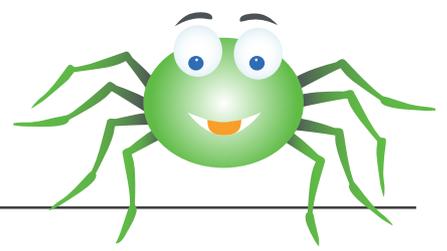
155°



50°



Conjunto 2



<p>165°</p>	<p>60°</p>
<p>20°</p>	<p>140°</p>
<p>25°</p>	<p>125°</p>
<p>15°</p>	<p>55°</p>
<p>70°</p>	<p>130°</p>